

蜥蜴超人 L-MAN



請您注意我們出現時間！

大宇資訊有限公司

台北市忠孝東路二段88號8樓
TEL: (02) 3563567 (代表號)

國內郵資已付
台北郵局
台北第一支局
掛號
台北字第6688號

雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台登字第7653號
中華郵政台北字第332號執照登記為雜誌交寄

軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE

大宇資訊

1994/12

23/24

贈閱



MISX SEX 100%

8857

天使帝國2攻略

軒轅劍外傳介紹

明星志願

魔法世紀2

仙劍奇俠傳

1994年資訊月展

大宇攤位

北區世貿12/4-12/12展二館C21-24D21-24

中區世貿12/17-12/22第四館130-132

天使帝國 2



一場天使與惡魔的戰爭！
一個劍與魔法的世界！

- ★全動畫式的逗趣戰鬥畫面，展開敵我激烈的戰況及各兵種獨特的魅力。
- ★戰場上導入 NPC系統，友軍將成為玩家最有力的支援。
- ★五大系35種類職業可供玩家自由選擇使用，創造出只屬於自己的超級部隊。
- ★親切的圓形指令介面全程支援滑鼠；新增「全體命令」可依戰況指揮全體角色行動。
- ★戰場中穿插動畫面及對話模式，並導入過關條件，賦予戰略遊戲全新風貌，構成一個豐富劇情的戰略遊戲。

熱烈發售中



妖魔道

充滿中國風味的神話RPG故事

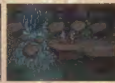


即時戰鬥系統，體驗分秒必爭的緊張快感。
關鍵字對話系統，感受新的互動式人性化交談。
隨著劇情的變化，製作七十餘首動聽的配樂。
合乎人性化的操作介面，遊戲過程更得心應手。
多變化的複線式劇情，讓您更能融入遊戲世界。

熱烈發售中

DOMO 小組 年度鉅獻

軒轅劍外傳
楓之舞



預定農曆新年前與玩家見面

軒轅劍外傳

楓之舞

以「軒貳」為基本架構而製作的「軒轅劍外傳—楓之舞」，為了要讓遊戲更中國化，還特地參考了不少歷史典籍，將著名的墨子、鬼谷子、公輸般（魯班），等人物，以及古代傳說中的奇門科技「機關人」（如少林寺的木人）組合進來，創造出一部戰國時代的「野史」。

不但如此製作小組為了讓「楓之舞」比「軒貳」更加突破，更能表現出虛幻與傳說時代的感覺，不但花下更多心血設計了精彩的遠近視角重疊地圖、步步驚魂的地下城、個性化的怪物，，甚至讓主角連在空地步行都會留下腳印。

在遊戲中玩家将扮演墨子的愛徒，去阻止一位名稱蜀桑子的人，此人鑽研學說走火入魔，主張「愚民政策」，認為百姓應該像畜牲一般無知，無思想，以便統治者能完全控制人民，因此叛師偷走師父鬼谷子所擁有的「煉妖壺」，將無辜的百姓和動物變成妖魔，四處破壞，藉以達到掌握天下的野心。

牽了老師—墨子的命令展開一步步行動的主角，會在過程中結識許多奇人異士如鬼谷子、公輸般、真鶴，等。玩家不但需要結合眾人智慧引領主角及時阻止蜀桑子的陰謀，更能一睹這些歷史上傳奇人物的風采。

至於遊戲上市日期，據小組成員們表示現在正用盡全力、努力趕工中，希望在農曆新年前將遊戲呈現在玩家眼前，請玩家耐心等待。



編者的話

PC GAME 界在八十三年度裡，由原先的二十家開發廠商增加到四十幾家，成長之快好像再不投入就來不及了！不過卻因各廠商所發行的GAME品質參差不齊，所有玩家對於遊戲也就更加精挑細選，造成經銷商進貨時也格外的謹慎，可以預期未來產品暢銷與否將取決於市場之需求。

我們認為一個GAME開發公司在設計產品時，一定要將自己當成是一個使用者，常試問自己「如果我是一個使用者，我所想要的是一個什麼樣的遊戲」，永遠將玩家的需求擺在第一順位，並且不斷的注重品質的提升及公司形象的建立，如此才能成為一家成功的GAME開發公司。

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版登誌字第1653號

中華郵政台北字第333號登記為雜誌交寄

發行人兼總編輯●李惠萍

主 編●丁淑安

美術編輯●蕭曉宏

特約作家●劉謙祥、張文高、蔡明宏、蘇曉輝

發行商●華文堂、林怡利、林強、邱家冠、

銷售家

發行所●歐陽之星雜誌社

社 址●台北市忠孝東路二段88號8樓

電 話●(02)3563567(代表號)

傳 真●(02)3566069

服務專線●(02)3566055

B B S●(02)3018343/3018351/3918353

郵政劃撥●1277894-6 大宇資訊有限公司

印 刷●日茂製版印刷股份有限公司

地 址●台北市大理街157號6樓

電 話●(02)3042200-4

2 軒轅劍外傳

5 目錄

6 春秋爭霸傳二

8 BBS介紹(一)

11 魔法世紀二報導

14 明星志願報導

17 仙劍奇俠傳

22 光碟軟體

23 大字搖桿

28 L-MAN報導

30 天使帝國2攻略

34 雙向道

36 產品總目錄

37 龍門防毒系統

38 急救英語

39 三希資訊

春秋爭霸傳 2

使您有完全置身於古中國的感受
首創古代中國即時戰略遊戲

西周末年，周幽王荒淫無道，寵幸褒姒，周王室大亂，導致異族犬戎入侵鎬京，一場鎬京劫掠下來，幽王被殺，褒姒被擄去，不知去向，眾封國於是擁立幽王的外孫姬宜臼登位，就是周平王。但鎬京經犬戎洗劫之後，人民流離失所，斷瓦殘垣，幾乎成了廢墟，平王只好將首都遷到洛陽，史稱東周。周王朝廷歷此劫後，統轄範圍縮小，兵源和財源跟著減少，已無力量支撐周王原有的威風，各諸侯國遂自產生擴張領土和稱霸中原的野心，後世史學家就將這段時期稱為「春秋時代」。

春秋時代，一個混亂、不安、分裂、內戰頻繁的時代，在這樣的時代巨變之下，學術思想百花齊放，知識份子提出不同的思想，以求能建立新興力量，拯救動盪不安的時代，這種結構巨變、百家爭鳴的景觀，使春秋時代成為中國的黃金時代。



在衆多戰略遊戲紛紛以三國時代為題材之下，為何我們會選擇春秋作為故事背景呢？因為春秋是中國歷史上第一個分裂的時期，它有許多其他時期所沒有的特色，例如：各國之間複雜的外交關係因為東周初期共有兩百多國國家，以城為

主的經濟及軍隊因為周朝是封建制度，商業與外交的實力均凌架於軍事上，也許您也會有與我相同的感覺，那就是當時的世界與現代國際社會現實差不多，國與國之間互相牽制，相同利益國便組成聯盟，大國佔優勢、小國則民不寧生等，在此遊戲中您都將可感受到。



本遊戲採用640*480高解析模式，45度斜角捲軸畫面，將中國古戰場真實的呈現，左上角附有縮小之中國地圖，選擇與查詢上更為方便，再談到指令部份，包含五大項基本指令，分別是軍事、外交、內政、工商、查探，其中再延伸出四十幾項工作內容，值得一提的是採用了滑鼠操作介面，不管在資料輸入、輸出或圖形處理速度上，都有很好的表現。



遊戲自公元前七七〇年至公元前四四七年，其中共分為69國，191座城池，玩家可以選擇成為「春秋霸主」或「統一中國」作為勝利條件，「春秋霸主」是以外交手腕、商業活動為主要手段，軍事為次要，藉以提高聲望，達到霸主的地位。而「統一中國」則是以擁有領土為目的，因此戰爭是不可避免的，有關軍事方面的活動就格外重要。

春秋爭霸傳2在工作方面採用了即時處理模式，遊戲中並不限制每個月只能執行幾項工作，在時間限制之中只要決策正確、速度掌握得當，就能執行更多項的工作，遊戲中除了人物能力的不同外，我們加入性格這項變數，性格將會影響每個人物的工作效率及決策方向，使遊戲更為真實化。至於戰鬥部份，同樣為即時模式，在部隊調度與戰術運用上就必須分秒必爭，政治、外交的善變，加上無地域限制的地圖戰場，將使戰爭局勢更顯得複雜、更切合真實情況。如果您厭倦了時下戰略遊戲一成不變的攻城掠地，那春秋2複雜的商業活動，善變的外交局勢以及分秒必爭的戰鬥一定會給您猶如置身其中，與眾不同的全心感受。

BBS介紹 及使用者入門

近年來因電腦的發達，快速的資料流通成為重要的課題之一，現今廣泛存在於一般使用者間的『電子佈告欄系統』(BBS)便是在很短時間內達到資料流通迅速的方式之一。電腦的通訊網路在BBS上為什麼可以迅速被廣泛的使用？原因不外於它，使用者只要購買一台很簡單的數據機(MODEM)，接上家用的電話線，便可享用無窮無盡的數據資源。而MODEM價格廉宜是眾所皆知之事實，一臺高速14400的數據機不過160-170US\$而已，卻可坐擁無數資源，是其快速發展之因。

在這兒筆者將以深入淺出的方式帶領您一起認識認識到底什麼是BBS？要有什麼條件加入BBS的行列？

BBS 兩大功能介紹

要玩BBS不能不了解其有兩大功能：檔案功能，信件功能茲便將此兩種功能分述於下，讓使用者明瞭其中的各種奧密。

檔案傳輸

我們知道電腦有很方便的功能就是COPY....一個很簡單的COPY指令可將一些常需要的檔案備份，也可使一些檔案達到流通的功能。BBS也是一樣，透過MODEM

我們可以將檔案從開站者的電腦中將檔案傳過來，也可將檔案傳給站長的電腦方享一下您的程式，若你把它想成是COPY...也是可以，不過過程可複雜多了啊！

COPY此指令其實如同XCOPY一樣也是個程式，只不過它是在你載入COMMAND.COM後便內儲於記憶體中。而BBS的COPY因透過MODEM所以他不是使用COPY指令而是使用兩端『同時』使用的『特殊COPY程式』，我們統稱此『特殊COPY程式』為『通訊協定』，只要兩端的通訊協定一樣，就可以COPY啦！！

通訊協定現最常用的就是XMODEM、YMODEM、ZMODEM三種....此三種依先後發展的時態不同其功能也各自巧妙不同，到底此三種傳輸模式有什麼地方不一樣呢??

在解說之前先讓各位瞭解一下：數據機是透過電話線來作傳輸，而電話線的品質依氣候不同及地形不同(有的埋於海面下，有的架設在半空中...)都有優劣的差異...

一個好的通訊協定要能判斷出傳輸資料是否正確??無雜訊??接續正常??...等因素。至於孰為好壞，概就依下列資料判斷：

XMODEM：使用大家最熟知的“Checksum”偵測檢查，使用區段檢查錯誤法，每個傳輸區塊128 Bytes，是最古老也是使用最廣泛的傳輸法之一，其正確率可達99.6%，但由於速度太慢，且不能傳送檔案長度及日期等，如今多已被較快且更方便傳輸協定所取代。它的傳輸區塊為128 Byte。

XMODEM CRC：為使用循環冗碼檢查(CRC)錯誤偵測法的XMODEM，其正確率可達99.996%

XMODE/1K：XMODEM的改良型，它的傳輸區塊為1K。

XMODEM/IK-g: 和 XMODEM/IK 的傳輸區塊相同，但不具錯誤偵測功能，故只能應用在無雜訊的線路狀態，或是具有錯誤偵測的數據機中如：MNP4.....等

YMODEM: XMODEM CRC 的改良版，使用 1K Bytes 來作區塊傳輸。

YMODEM Batch: 這是 Ymodem 帶文字檔傳輸功能的改良版，可讓使用者一次接收多個檔。檔案會一個一個自動接連著傳輸，並能保持各個檔案的正確檔名、長度以及日期等，所以接收端不需要設定接收檔名。

YMODEM-G: 這是較新的傳輸法之一，也可以說是 YMODEM Batch 的改良版，它是屬於限流式的傳輸協定，因亦屬 g 字輩的傳輸軟體，所以它是一種在傳輸檔案區段時不會要等待確認，能以極高速度傳輸的協定，但必須藉助硬體除錯較為可靠。

ZMODEM: 也是屬於限流式的傳輸協定，它是目前最快速的傳輸協定之一，它在線路不良等惡劣通訊環境時有最突出的表現，且能視通訊品質調整區段長度的大小，以便保持最佳的傳輸效率，並有自動接續傳輸的功能，避免在不幸斷線情形時，能重新接續並繼續傳輸。具 batch 傳輸功能。

從以上的各種傳輸模式看來，你不難發現常用的通訊協定為 ZMODEM ... 不過你何不試試其它通訊協定玩玩，看看當中奧妙也不錯!!



下期待續 © 敬請期待

大字資訊曾經推出大富翁、魔法世紀以及正宗台灣十六張麻將的製作小組，即將陸續推出三個各具風格的遊戲，分別是戰略性頗受好評的續作“魔法世紀2”。新型態的人物養成策略遊戲“明星志願”，讓玩家體會做經紀人酸甜苦辣及巨星成名的心路歷程。以及受恨文壇、纏綿悱惻的創新角色扮演遊戲“仙劍奇俠傳”。該製作小組將以最完美的成果，呈現給玩家。首先為您介紹的是超越前作的“魔法世紀2”。

魔法世紀 2

即將在年底於聖誕節推出的戰略策略遊戲《魔法世紀2》，整個的故事架構與市面上一般戰略便免不同，主角的任務不再是身懷深仇大恨，招集一隊戰士，肩負消滅邪惡魔王這種天賦責任。在魔法2的世界裡，共有八個主角可供玩家選擇，每個主角都各自擁有其獨特的性格與背景，以及堅持的理想和抱負。選擇自己喜歡的主角，由不同的出發點，可以發展出迥然不同的經過

北方日漸強大的亞魯特魔法王國，以特列斯為首的魔法兵團勢如破竹般，將不善魔法的南方國家打的節節敗退。就在此時，南方多隆賽爾城領主 塔隆聯合了南方各國的力量，開始反擊。在亞魯特南邊的一個小島上，兩軍進行殊死的對決，而特列斯與塔隆的決鬥在剎那間便分出了勝負，但塔隆卻沒有殺了特列斯，還釋放他與他的殘餘軍團回到亞魯特，形成了亞斯特南北對峙的局面。

劇情延續1代，在聯軍一行人除去大魔王古樓特之後，亞斯特大陸終於恢復了和平。但是過於安定閒逸的生活會使得人民遺忘了戰爭帶來的殘酷教訓，邪惡的念頭開始在 某些野心家的心中滋生，帶有恐怖企圖的魔掌漸漸伸向亞斯特大陸的每個角落.....



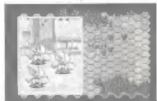
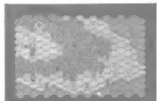


可是特列斯一直沒有放棄征服世界的野心，私下開始研究神聖與黑魔法的結合，終於成功地創造出一個完美的魔獸。在亞魯特法師公會派出探訪前去阻止他繼續研究的同時，特列斯離開了亞魯特，去找塔隆報仇。但是，決鬥的結果並沒有人知道，而特列斯與塔隆兩人也從此失去了消息。沒有了塔隆，群龍無首的南方諸國漸漸失去了平衡，陷入互相紛戰的局面。由玩家選定的主角此時便要負起解決各國紛亂，以及解開一連串謎題的責任，踏上戰鬥之路。

《魔法世紀2》的遊戲畫面以立體角度斜向繪製而成，展現出極寬廣的視野空間感。戰鬥方式依舊承襲1代，以六角型格式進行戰鬥。但是對於進行戰鬥的場面做了完全的革新，攻防防殺等動作皆繪製成生動細緻的小角色全動畫表示，魔法系統的重頭戲，總共分為八大系，一共七十餘種魔法動畫效果，都是大手筆的製作。至於加強提昇的人工智慧方面，屬於敵人的部隊不再是以前一成不變的陣式，等待著玩家戰鬥，而是也會主動出擊且自行變換隊形應戰的部隊。此外戰鬥的陣型，也就是部隊的調配是直接影響攻擊力與防禦力的增減，使得戰鬥不再是一味的打打殺殺那樣枯燥之味，而更加真實戰場感。

創新的「圖型式」操作介面也是遊戲的一大特色，在戰鬥場面或進城後的選單系統，將原本繁雜難懂的指令選擇簡化不少，使玩家更容易上手。另外，首創類似點唱機功能的系統介面，可以將副機名RIK的音樂檔作立即播放，也是在電腦遊戲中前所未有的突破。

整體來說《魔法世紀2》在經過一些重大的革新，豐富詳細的劇情內容、加強提昇的人工智慧、創新簡化的操作介面、立體角度的戰鬥畫面以及完整龐大的魔法系統，造就出一個嶄新風格的戰略遊戲，希望帶給玩家一個完全自由的發展空間。《魔法世紀2》必能繼前作再創戰略遊戲的新高峰。



驚天動地的魔法戰爭 即將展開！

魔法世紀 2



- ★共有八位不同的角色供玩家選擇進行遊戲
- ★創新「圖型式」操作介面、超強提昇的人工智慧
- ★七十餘種魔法動畫效果與近百種的兵種設定
- ★更詳細完整的劇情內容，採用多線式遊戲結構
- ★立體角度六邊型格式的地圖、革新作戰系統畫面



預定耶誕節隆重鉅獻

明星志願

多彩多姿的演藝圈，是否會讓你有著想要一探究竟的感覺呢！接下來為您介紹的《明星志願》，讓您體驗一下這種切身的感受，與我們一同進入五光十色的演藝圈吧！

『明星志願』是大宇資訊即將推出的策略模擬遊戲，高解析16色的精緻畫面，細膩刻劃的人物造型，以及精心繪製的名式場景，雖然是屬於SLG策略模擬遊戲，卻有相對於AVG冒險遊戲的視覺效果。遊戲中除了多達十位的未來明星可供玩家選擇進行遊戲，更強調了經營競爭、計畫培養的策略方面，不僅要思考如何讓旗下新人一舉成名，還要經營自己的公司，在眾多競爭對手中立得一席之地。這將是個能夠滿足你憧憬的新類型遊戲。

故事一開始，你所扮演的是間大公司中的小職員，雖然有著雄心壯志，卻懷才不遇、有志難伸。偶然間突然發現了高中時暗戀的心上人，正想要在演藝界出人頭地，心中認為如果能幫助她一臂之力，話，近水樓臺先得月，自然可以爭取到一親芳澤的機會。便在一次偶然的安排下，電梯巧遇的交談之下，說服了董事長為了證明他老人家的無所不能，而聘了一間經紀公司。主角搖身一變，成了「綺麗之夢」經紀公司的負責人，向演藝圈邁軍。



明星志願是屬於SLG策略模擬遊戲，卻有相對於AVG冒險遊戲的視覺效果。遊戲中除了多達十位的未來明星可供玩家選擇進行遊戲，更強調了經營競爭、計畫培養的策略方面，不僅要思考如何讓旗下新人一舉成名，還要經營自己的公司，在眾多競爭對手中立得一席之地。這將是個能夠滿足你憧憬的新類型遊戲。

由於董事長並沒有預料中的慷慨，所以經紀公司因為規模的限制，只能招募三位新人，其中一位當然就是主角的心上人，而另外兩位則必須靠自己去找尋、發掘了，也就是你選擇身兼星探之職。如何慧眼識英雄，發掘出未來的天王巨星，就要靠你的頭腦與技巧了。預計出場的新人將有十位之多，這方面的設定，完全是為了增添遊戲的耐玩度，雖然每次只能培養三位明星



，但是在重新進行遊戲時可以再搭配培養不同的明星，的確是一件令人興奮的事啊！而在遊戲中被你挖掘到的新人，有俊男也有美女，還可以為他們取自己喜歡的藝名，使白紙般的新人，就要靠你的頭腦來讓他們一舉成名。

遊戲開始時，公司旗下藝人都是新人所組成的，因此不管是公司或明星，都可以說是毫無知名度可言，於是必須先派他們去打工或是接受一些必要的訓練。等到他們的屬性漸漸提高時，就可以為他們接洽一些工作。可以在市面中的電影公司、廣告公司以及唱片公司，挑選一些適合的工作合約，讓自己公司旗下的新人從事模特兒、歌星或影星等多樣化、全方位的工作，不過先要評估一下自己明星的實力與特性，為每一件工作都有本身的要求，最好都能依照合乎明星的能力，這樣才能達到事半功倍的效果。



當明星拍完了一部電影，或是灌錄好了一張唱片後，接下來最重要的就是宣傳工作。上電視綜藝節目

、打歌、拍MTV、寫真集、辦歌友會、影友會，甚至是舉辦大型演唱會等等。雖然宣傳要花費，但是可以提昇一個藝人的知名度，與電影或唱片的成績是否賣座，而賣座的成機與明星可不可以會得大獎可是有極大的關係。當然還有生活中許多的小插曲，绯闻、工作合約以及其他五花八門的新聞事件等，明星如果遭遇告罄的不可開交，也會生病、住院，甚至會自動消失一陣子呢！



演藝生涯的多彩多姿在你而言，不僅要培養未來的巨星，讓自己公司旗下的藝人拿到演藝界象徵最高榮耀的三項大獎，更重要的是在兩家同類型的經紀公司競爭下，如何讓自己的公司穩定的成長，都將是日後評定成績的主要考量。所以遊戲中並不是要求明星的屬性都要做到十全十美，相反的位置若能做到擁有自己的特色，完成適合自己的作品，反而會有更出色的成績。這正是『明星志願』所要強調的重點，而真正的演藝圈不也是這個樣子嗎？希望能耐心等待這個能讓你耳目一新的好遊戲，相信能在新年時與大家一同分享這份快樂。

明星志願



結合策略與角色扮演!
展現多方嘗試的遊戲魅力!
創新型態的策略模擬遊戲!
體驗五光十色的演藝生涯!

仙劍奇俠傳

創新風格角色扮演遊戲
各路英雄俠女拭目以待



自古英雄出少年 似水紅顏惹人憐
今生情盡空悲切 來世再續未了緣

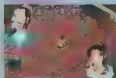
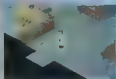
仙劍奇俠傳

最著名、最暢銷的是由「御膳房」所製，深受玩家的熱切注目的「仙劍奇俠傳」系列。本期再進行更深入的報導，詳述遊戲的創作、開發過程與製作經驗，希望玩家們能藉此了解「仙劍」的創作過程。

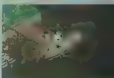
「仙劍奇俠傳」自推出以來，一直深受玩家的喜愛，這不僅是因為它的畫面精美，更重要的是它的劇情動人。在遊戲中，玩家可以體驗到一段段精彩的冒險故事，感受到角色之間的深厚情感。遊戲的音樂也非常出色，為整個故事增添了不少色彩。



在遊戲中，玩家可以體驗到一段段精彩的冒險故事，感受到角色之間的深厚情感。遊戲的音樂也非常出色，為整個故事增添了不少色彩。遊戲的畫面也非常精美，給玩家帶來了極佳的視覺享受。

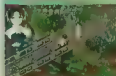
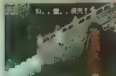


遊戲的畫面也非常精美，給玩家帶來了極佳的視覺享受。遊戲的音樂也非常出色，為整個故事增添了不少色彩。遊戲的劇情也非常動人，吸引了大量的玩家。





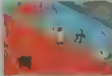
215 111

[illegible]

▲ 宣傳活動は、引き続き、

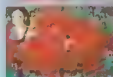
10

輕微側面「你唔係咁女姊
姐」我答「咁心」
門家「你」我答「咁心」
你係「你」我答「咁心」
輕微側面「你唔係咁女姊
姐」我答「咁心」
門家「你」我答「咁心」
你係「你」我答「咁心」

[illegible]

招 徠

1. 下列各句，加粗的词语，在句中的意义，与现代汉语相同的一项是（ ）
 A. 臣死且不避，威武不屈之志也
 B. 臣死且不避，威武不屈之志也
 C. 臣死且不避，威武不屈之志也
 D. 臣死且不避，威武不屈之志也



入 聲

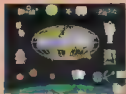
林月如嘆道：「原情原
意，人盡皆知，還想走了
二師，你分明是欺騙。」
慕容孤兒道：「林天南道
『好！』，『好！』，什麼？」
林月如道：「沒有，我從
未要嫁。」月如道：「原
來是誤會。」慕容孤兒
道：「不是的，林姑娘不要
心。」林天南道：「月如
只認是於斯，凡他對你情
意，少候必用二推托，
月如當紅紅根，罪過。」
慕容孤兒道：「



這只是開班而已啦，還有「科盲」物激的旅途等著您。

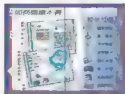


奇妙世界大百科



世界大進擊是一個專為您和家人精心製作的休閒娛樂節目，由知名藝人鄭湘浩主持。玩世界大進擊，就好像置身於遊戲中，參與日戰的有趣，您將與您的對手借著戰艦互相擊沉遊走，親身體驗生猛有趣的場比賽。

世界大進擊內容也頗富榮，地理景觀、文物歷史，一切盡在您的眼前。您將直視會戰：秀才不出門，能知天下事。



您知道南共共和國新換的國旗是什麼樣子呢，您聽過蒙古人民共和國的國歌嗎？世界各國的方言是怎麼說「您好」與「謝謝」呢？在奇妙世界大百科裡，不單提供了全世界161個國家的基本資料，還讓您同時欣賞各國風景照片、影片、方言、民族等，並附有語言點語旁註，在檢索結果，是您與家人不可或缺的「查中文多媒體休閒刊物」。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

TEL 01-8 5078
FAX 01-5 5115

大宇資訊有限公司

[illegible]

大宇多功能搖桿卡

第一個集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



超强模拟功能

搖桿模塊

JOYMOUSE 可模擬 PC 滑桿及加拿大的 GRAB'S 滑桿，採用數位式輸入設備，穩定性最佳。是 JOYMOUSE 能使玩家在操作上得到最佳之效果，最適用於動作、射擊等遊戲。滑桿具有般按鈕及連發按鈕。



鍵盤模擬

JOYMOUSE 可根據鍵盤上之
任意鍵。設定4方向之游標
可設定1、1、1、1、A~
F及STAR等共15個鍵，橫
鍵8方向之游標可設定1
、A~F
及STAR
等共15個
鍵。亦指
別之鍵通
過各別設
定來進發
與否。



滑髓模擬

JOYMOUSE 可以模擬
MS MOUSE 或 PC MOUSE
來執行遊戲、WINDOWS 及
其他需要 MOUSE 之軟體，可與
遊戲且具備發射功能。



- | | |
|-------------------------|--------------------------|
| 1 使用穩定性極佳之遊戲器搖桿。 | 5 記憶IC可記憶先前資料。 |
| 2 支援286/386/486甚至更高之機種。 | 6 一片JOYMOUSE卡可控制兩支搖桿控制棒。 |
| 3 可使用於各種不同型號之軟體。 | 7 可反方向操作，方便慣用左手者使用。 |
| 4 支援方手，腳手裝置。 | 8 可支援99%之PC GAME。 |

特惠昇級活動延長中

大宇資訊有限公司

41. BRAND, H. and P. SCHMIDT. 1962. Die Bedeutung der Fische für die Ökologie der Gewässer.

台北市學學東路 333 號 3F TEL: (02) 356 3567 FAX: 02-356 09

JOYMOUSE

SEX ! 請大聲說 !!

你會有難以啓齒的問題不敢說嗎？

最Open的少年Q版漫畫，

即將改編成電腦遊戲。

為你解決任何疑難雜症！

百無禁忌 阿性

MISS SEX



敬
請
期
待

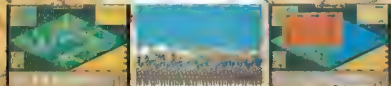
AMIN CARICATURE 1994 73

(C) 李鉅之・阿性 大然文化

首創古代中國即時戰略遊戲
使您有完全置身於古中國的感受



高解析模式，斜45度俯視角度搭配流暢的即時戰略
分析必爭的即時處理系統及戰鬥方式
強大的商業力量，真實的外交系統
人物的個性表現，增加遊戲真實性
其分為：關、1、一座城池及無地域限制之戰場
滑鼠控制界面，簡便的操作系統



超華麗的中國山水RPG世界

軒轅劍二

- ★豐富的劇情，帶動整個遊戲
- ★上乘表現的作畫場景
- ★華麗的戰鬥及配樂
- ★獨特風格的音樂
- ★操作簡易，容易上手
- ★精緻的2D人物動畫寫真場
- ★遊戲系統可拆裝成非RPG自由軟體



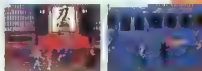
好評發售中

玩過PC上動作遊戲的人，
就一定要享受格鬥拳王的流暢！

格鬥拳王

- ☆流暢的動作及旋轉。
- ☆精緻的關卡及造型。
- ☆豐富的背景音樂。
- ☆具有挑戰性的人工智慧。
- ☆操作介面簡單容易上手。
- ☆具有動感震撼的音樂及效果。

格鬥拳王





蜥蜴超人



L-MAN

在TOP熱門少年周刊上大受歡迎的漫畫

「蜥蜴超人 L-MAN」

將在IBM PC個人電腦上登場

視覺戰鬥遊戲

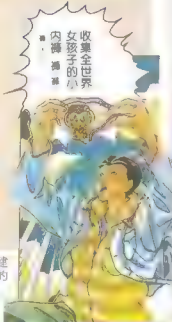
敬請期待

同學！來一次終極的變態之旅！

在人氣特強的TOP漫畫周刊中，除了DOMO系列以「L-MAN」這部漫畫來做為長期連載的題材，實際上已經過了很久的時間才決定，因為這部漫畫裡以趣怪的角色造型、滑稽搞笑的劇情，非常適合愛看漫畫的玩家，所以「L-MAN」才能從眾多的

漫畫中脫穎而出，成為TOP的熱門漫畫之一。但還沒看過漫畫的人也不必著急，只要看過本文的遊戲報導就行了。

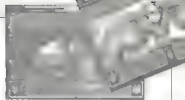
主角是「蕭建仁」的高中男生。有著不為人知的變態嗜好，那就是……



變態的開始……

一天夜裡，正在出外「收集」公主牌小內褲的建仁，卻意外的碰到了另一位專偷胸罩的變態甲子。為了掩飾自己的變態，建仁決定與甲子一決雌雄。經過一番激烈的戰鬥，甲子被建仁打倒，準備要攻擊建仁，處境非常危險的建仁只好變身為「蜥蜴超人」來對付眼前的敵人！雖說「暴力變態男」的武器火力強大，但是「蜥蜴超人」也不是泛泛之輩，經過一番激戰，便將「暴力變態男」打倒，搶回了胸罩。

第二天，建仁在學校中，遇到班上的新生，校園暴力的「蜥蜴超人」的出現，建仁與甲子一決雌雄，一晚被建仁打倒，甲子被建仁打倒，建仁打倒甲子，甲子打倒建仁，建仁打倒甲子，甲子打倒建仁……



阿弟。甲子要替老大報仇雪恨，建仁只好「蜥蜴超人」使出恐怖的技巧，卻被「蜥蜴超人」一拳兩腳地解決掉，被甲子打倒，建仁打倒甲子，甲子打倒建仁……

企鵝兄弟回到學校，建仁也是蜥族四天王之一，率領著「五小幫特戰隊」，一定要找到「蜥蜴超人」。建仁的出現，要脅「蜥蜴超人」出現，此時劍華挺身而出，一個入單挑「紅狐」及「五小幫特戰隊」，但是雙拳難敵四手，建仁打倒甲子，甲子打倒建仁，建仁打倒甲子，甲子打倒建仁……



天使帝國 2

攻 略

營地遭到偷襲 I

眾人到達營地，見到了對方的首領——蘇蘭達，長久以來一直領導遊騎兵和「死亡之谷」的人對抗。她雖然願意相信妮雅，卻也不希望妮雅等人在此待太久，所以天一亮妮雅等人就得離開。到了半夜，敵人趁機偷襲駐守營地周圍的部隊。蘇蘭達趕緊集合遊騎兵部隊出發反擊，卻不答應妮雅部隊的幫忙。就在遊騎兵出發不久，居然又出現另一批敵軍自營地背面侵入，妮雅隨即率領衆人抵抗，先跟戰士和騎士守在本營出入口，再將部隊中的魔導師駐紮在營內，然後利用弓箭手在旁助陣，順利殲滅敵軍。

營地遭到偷襲 II

再說到蘇蘭達率領的遊騎兵，正與敵軍陷入苦戰。雖必須消滅全部的敵人，但是當伊拉與阿魯妮兩人，極力地保護主將蘇蘭達的安全。靠著遊騎兵衆人的協力，輕鬆的剷除敵軍。

找尋傳說中的飛船

蘇蘭達帶著軍隊回來時，對妮雅等人的戰績，震驚萬分。想到自己的不信任，實在過意不去，因此決定盡全力幫助妮雅尋回艾希及赫斯。當妮雅衆人正在討論事情時，突然有一艘魔導士的魔龍戰士，由於受到「死亡之谷」的控制，正在對遊騎兵部隊進行高空轟炸，以及地面上也有軍隊攻來，此時只能依靠「會飛的船」，才可以逃過敵人的猛攻。但是飛船停在別處，而且只有掌握多莉才能啟動。於是蘇蘭達請妮雅率領部隊保護多莉前去啟動，而蘇蘭留下拖延敵人的行動。妮雅便率戰士兵護送著多莉前去尋找飛船。一路上又是丘陵，又是碎石路，非常難行，而後有遊兵、大夥兒盡量地避免多莉被阻擊，也及時清除障礙，損失了不少士兵。終於登上飛船，多莉立刻啟動，並飛往營地為蘇蘭達率部隊脫困。

天使帝國 2

攻 略

，也開始奮力反擊，將得得的軍隊擊敗。

通過力場

終於到達騎士團城堡，各軍會合，準備進入城門。但城門周圍駐兵部隊駐守，卻有一道力場阻擋，王宮中的最後魔導士葛希拉便使連續妮雅從部隊中挑選數名士兵，由葛希拉持劍設结界，穿過力場。因力場深處內殿，衆士兵只能待在強殺之際，眼前突然出現大敵，妮雅立即上前求助，不料對方卻發動攻擊，妮雅等人為求自保，只得反擊，並指示部隊不可分散作戰，邊攻邊守，慢慢逼近敵方主將艾西魯，不可太深入內地。戰鬥即將勝利時，不遠處又出現另一軍隊。攻擊妮雅部隊的敵人，見到那壯人後，立即撤退。妮雅見狀，便向對方求助，但對方因不知妮雅衆人來歷，無法信任，只決定給予妮雅等人落腳之處。於是妮雅衆士兵便跟隨部隊返回其營地。

遭遇汀塔琪

進入內殿，發現汀塔琪、萊茵兩姊妹以及其餘的士兵在此，瘋狂地攻擊妮雅軍隊。妮雅在不得已的情況下，只好命令部隊反擊，並採兩面夾攻，先解決對方的戰士與騎士這種較難纏的敵人，再攻擊汀、萊兩人。在交手一陣子後，汀

塔琪和萊茵兩人突然醒來，恢復了意識。大家認為是魔法師擊退的魔獸。於是妮雅率衆前往擊退的魔獸，正巧遇見準備帶著艾希利用「異世界之門」逃脫的赫斯。魔獸於葛希拉熱心魔法攻擊，卻被擊退擋住，但是由於力場過強，將赫斯連同艾希一起震入異世界中，葛希拉補助妮雅不要貿然進入異世界，但妮雅執意進入，便在許可內，挑選一小隊精英，準備通過「異世界之門」。來到異世界妮雅等人到這一處不知名的地方，正當不知所措之際，眼前突然出現大敵，妮雅立即上前求助，不料對方卻發動攻擊，妮雅等人為求自保，只得反擊，並指示部隊不可分散作戰，邊攻邊守，慢慢逼近敵方主將艾西魯，不可太深入內地。戰鬥即將勝利時，不遠處又出現另一軍隊。攻擊妮雅部隊的敵人，見到那壯人後，立即撤退。妮雅見狀，便向對方求助，但對方因不知妮雅衆人來歷，無法信任，只決定給予妮雅等人落腳之處。於是妮雅衆士兵便跟隨部隊返回其營地。

天使帝國 2

攻 略

瓦爾克麗宮

到國王門突然被打開，通身是傷的士兵跌跌撞撞地跑向妮雅，急忙地向妮雅報告，騎士亦「即至」中。於是「給妮雅」準備時強行擄走，妮雅一聽，趕緊率領「騎士團」趕到，於是騎士團最後的士兵奉命奮力阻攔妮雅的救援行動，所以騎士團的人並下戰戰，快速的向宮外撤退，使得妮雅的軍隊並沒能追回艾帝，因為沒能追回艾帝，妮雅為此深感憤怒，於是與部隊召開作戰會議，會議討論的結果是，絕對不容許此等叛亂的作為，立刻集合眾人的部隊，兵分四路進行拯救艾帝的行動。

騎士城堡前

由妮雅率領的第一軍，已到達了騎士城堡前。正要開始進攻時，第四軍的士兵來向妮雅求援。在進攻騎士堡的途中，遭遇敵軍的攻擊。由於情勢緊迫，妮雅急忙派遣大將「梅女希雲」帶領士兵前去第四軍戰場救援。妮雅隨即率領第一軍與騎士堡守軍展開激戰。敵

軍是由戰士娜米所指揮。她坐鎮於騎士堡唯一通道的鐵城牆，使妮雅的軍隊無法順利進攻。此時，妮雅手下大將蒙克曼與拉桑那自告奮勇前去挑戰娜米，其餘的士兵便在周圍掩護兩人。身為戰士的蒙克曼利用近身戰（戰士大概只要培養一名就夠了），在配合拉桑那的弓箭射擊，終於將娜米打敗。

攻打騎士堡

第一軍連續攻打騎士堡，敵軍的主將是茉莉。此時雖然敵國的敵眾我寡的局面，但是妮雅的士兵們，個個皆士氣高昂，以勢如破竹般地，打的敵軍登時潰不成軍，贏得勝利。

救援友軍

話說由希雲所率領的救援部隊已與第四軍會合。看第四軍的主將蘇西的情況，已支撐不了多久，希雲必須指揮軍隊，迅速地向敵軍移動，準備圍攻敵軍荷德希蒂，即友軍脫困。蘇西的士兵見到友軍的到來，士氣大振

天使帝國 2

攻 略

拯救蘇蘭達

蘇蘭達這裏的戰況非常激烈，對方的敵人一直無窮盡地出現。此時，妮雅派人已攔截飛船來到上空，並放下繩索救人。蘇蘭達見狀，趕緊指揮部隊全體迅速上船。待所有士兵登上船後，飛船準備往「龍塔」前進。

飛船上遭遇敵人

在飛行的途中，又有二名飛馬戰士和兩名半龍戰士開始襲擊飛船。雖然敵軍兵種級數頗高，但是由於缺少法術系的敵人，希雲便率領由這個弱點下手，進行攻擊，輕鬆地打敗敵人的部隊。

落入沼澤

飛船在前去龍塔的途中，突然被雲層中隱出一族龍攻擊，失去動力，準備迫降，最後滑行在一片沼澤當中。幸好沼澤並不深，士兵們尚

可勉強步行。但此時又冒出五名水戰士，阻礙避難兵及妮雅等人前進。由於沼澤地不太好行動，大家的動作明顯減緩，所以妮雅趕緊指揮全軍原地擺好陣型，以靜制動。等到水戰士情不自覺地殺齊而來，妮雅等人再伺隙抗戰，賺取經驗值。

龍塔外

上了陸地，就快到了龍塔。妮雅派人跑了前頭龍戰士的不常舉動，有必要進入龍塔。查明真相，到達龍塔的路上，佈滿著敵人的部隊。蘇蘭達通知部隊，趕緊準備防禦工作。所謂擒賊先擒王，等到敵人主將瑪西爾接近部隊，集中火力儘快解決，避免與敵全軍衝突，一口氣衝進塔內。

龍塔第一層

由於敵人兵數不多，進行普通的眾即可。妮雅率眾輕鬆過關。

下期繼續連載

Q: 我買了一盒天使帝國 II，但安裝在我的電腦上後，只要在戰鬥畫面上打上幾回合就會當機。我用幾個不同的 Config (包括 QEMM、EMM386、386MAX等) 就算只用 HIMEM 的情形也是一樣，不知有沒有人能幫我解決問題？(我是用 486DX2-66、SB16 + Wave Blaster、SCSI HardDisk 36MB RAM)。

Q: 我玩天使帝國 II 時怎麼我把一個人移動到另外一個人的上面，原本那個人會死掉呢？還有工兵放工事時會在陸地上造海！

Q: 我玩天使帝國 II 時畫面除了一堆亂碼之外啥都沒有？

Q: 我玩天使帝國 II 時電腦被我方「封咒」還能用魔法？我用了攻擊下降結果當機了！

A: 以上這些問題都已經修正了，在新版的天使帝國 II 中不會再發生，如果你購買的產品會發生以上的問題，現在已經有更新版了。請通知本公司或寄磁片第 1、8 兩片磁片到本公司更新，或利用 BBS 上站下傳最新的更新程式即可。

Q: 大字搖桿當初為什麼要開發轉接器而不直接開發高品質的搖桿 (如 M.D.、S.F.C 的搖桿) 就好了，只要你們所做出來的搖桿有相當的品質，那麼轉接器來接遊戲器的搖桿有什麼兩樣？為什麼現在轉接器沒消息了？

A: 大字搖桿如果開發和 M.D.、S.F.C 相同的搖桿沒法子做到和日本原裝搖桿或大搖桿的觸感，而有部份玩家又習慣使用這類搖桿，因此當初才想開發轉接器來服務 USER，但事與願違，經研究後得到一結論——轉接器的成本太高了，做出來的上市價格會超過五百元 (光一個轉接器而已) 經詢問一些 USER 後，發現購買意願不高，最後只好取消此計畫，在此對所有支持大字的玩家，致上最誠摯的歉意。

Q: 我只用原版軟體，為什麼還是中了病毒？

A: 你可能是用別人用過的原版軟體或有人在你不知情時用過來的軟體而中毒的，一般原版軟體最好是沒拆封或無防寫口才是安全的，假如有防寫口又沒封住它的原版軟體在他人使用過後才到你手上時，請先用較新的掃毒軟體掃一下比較保險，畢竟搞不好它已在別人那兒中毒了你再去用它，理所當然的你也會中毒的。

Q: 上回關於記憶體不足的調整看不懂！不會做！

A: 我用較基本的方法再教一次，下面框框裡的英文請在 DOS 下一行一行輸入，每輸入一行要按 (ENTER) 鍵接輸入下一行。

```
C:
CD \DOS
FORMAT A: /S
```

這時請放一片空白磁片到 A 磁碟機，照程式回應操作，當回到「C:\DOS>」之下時再接再厲以下操作。

```
COPY CON A:CONFIG.SYS
DEVICE = C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS = HIGH
FILES = 40
BUFFERS = 30
[F6]
```

(F6) 是指鍵盤最上面一行的功能按鍵 (F6) 鍵，按下這個鍵會產生「Z」的結束標示，表示結束「COPY CON ...」的操作。

```
COPY CON AUTOEXEC.BAT
PATH C:\DOS;
PROMPT $P$G
C:\MOUSE\MOUSE
[F6]
```

以上三個框框裡的「\DOS」有可能是「\DOS82」或其他 DOS 所在路徑，請自行修改「\DOS」為「\DOS82」或其他路徑。

「C:\MOUSE\MOUSE」有可能是其他你的滑鼠驅動程式所在的路徑及程式名，請行替換為你所用的滑鼠驅動程式所在路徑、檔名。

只要完成以上的三個框內步驟再用 A 磁碟機開機來玩 GAME 就可以了，但如果是病毒造成的不能玩則要先掃毒才可以，這麼做只是解決「記憶體不足」的問題而已。

註：以上須 PC 286 以上機種、1.5 MB 以上的記憶體、DOS 須 5.0 以上版本才可以操作，640 KB 的記憶體和 DOS 版本不到 5.0 是不能操作的。

如果你用的是 DOS 6.0 以上的版本時可用「MEMMAKER」程式一直按 (ENTER) 鍵回應，大概也可以有變多的主記憶體可用，而如果你用了「DBLSPACE」的話更要用這個方法操作，上面的三個框框不適用。

系 號	品 名	類 別	產 品 簡 述	配 置 基 礎 技 術 配 置	價 格
G0005	七 天 爭 霸	動作	由七英雄再度改裝，共分決鬥戰及對戰兩種	PGA VGA	430
G0008	戰 艦 飛 龍	益智	從太空俯瞰，人工智慧戰艦與你周旋	PGA VGA	250
G0011	美 女 之 雄 心	益智	無聊時，你與何人鬥呢？就讓美女陪你到快時	PGA VGA VGA	250
G0012	排 險 成 軍	射擊	二次大戰中，中國戰區與盟軍奮戰，加油吧！	PGA VGA VGA	300
G0014	精 神 診 斷	益智	遊戲共分五個單元，對戰三種模式，適合各年齡	PGA VGA VGA	450
G0017	數 據 品 類	益智	色彩鮮艷的圖畫，遊戲中參加對手與你戰勝	PGA VGA VGA	380
G0018	科 林 創 造	RPG	中國 RPG 史上首創的冒險合夥人，適合	PGA VGA	350
G0021	胡 蝶 飛 舞	益智	蝴蝶品上四種精緻的圖畫，適合各年齡	PGA VGA	300
G0022	直 線 飛 力	益智	以空力為主題的冒險合夥人，適合加入吧！	PGA VGA	330
G0023	破 地 神 魂	RPG	創新獨立冒險，驚險刺激的奇幻美不可錯過	PGA VGA	420
G0024	電 腦 飛 龍	RPG	以空力為主題的冒險合夥人，適合加入吧！	PGA VGA	300
G0025	雷 神 地 震	射擊	256色射擊遊戲，畫面流暢，適合各年齡	PGA VGA	300
G0026	永 恆 之 爭 鬥	益智	256色射擊遊戲，畫面流暢，適合各年齡	PGA VGA	330
G0027	羅 漢 爭 鬥	益智	羅漢爭鬥，遊戲共分五個單元，對戰三種模式	PGA VGA	360
G0028	戰 鬥 飛 龍	射擊	精心設計的八大角色的動作遊戲，適合各年齡	PGA VGA	450
G0029	飛 龍 爭 鬥	射擊	遊戲分五個單元，對戰三種模式，適合各年齡	PGA VGA	480
G0030	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0031	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0032	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0033	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0034	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0035	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0036	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0037	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0038	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0039	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0040	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0041	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0042	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0043	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0044	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0045	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0046	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0047	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0048	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0049	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
G0050	飛 龍 爭 鬥	射擊	內容精彩的射擊遊戲，適合各年齡，共分三章	PGA VGA	450
F0001	北 明 占 星 千 載	命理	人生測算，精確無比，太極門五術系列，全部以	PGA VGA VGA	540
F0002	飛 龍 爭 鬥 命 理	命理	以古文解說，內容詳盡，適合各年齡	PGA VGA VGA	540
T0003	大 宇 多 媒 體 演 講 器	選 選	數位式設計，功能強大，適合各年齡	PGA VGA VGA	1500
A0001	史 紀 比 較	教學	多媒體教學軟體，可根據需要，英文，及電腦操作能力	PGA VGA VGA	2600
A0002	飛 龍 爭 鬥 命 理	命理	以古文解說，內容詳盡，適合各年齡	PGA VGA VGA	1350
A0003	飛 龍 爭 鬥 命 理	命理	以古文解說，內容詳盡，適合各年齡	PGA VGA VGA	1260
A0004	飛 龍 爭 鬥 命 理	命理	以古文解說，內容詳盡，適合各年齡	PGA VGA VGA	1500
A0005	飛 龍 爭 鬥 命 理	命理	以古文解說，內容詳盡，適合各年齡	PGA VGA VGA	600

龍門防毒系統 (中文版) (3.43版)

最佳掃毒與解毒的專家
一次購買，終身保固，永久免費更新
可支援DOS，Windows，DESQ等多種作業系統



★國際電腦安全協會認證合格

大宇資訊有限公司

總代理：大宇資訊有限公司

總經銷：大宇資訊有限公司

總發行：大宇資訊有限公司

總代理：大宇資訊有限公司

總經銷：大宇資訊有限公司

總發行：大宇資訊有限公司

總發行：大宇資訊有限公司



- 功能特色：
- ★可偵測超過4000種病毒，並且有效清除1000種以上的病毒，並不斷地增加中。
- ★具有隨時更新病毒碼，才能防範最新的病毒。
- ★具有智慧型自我偵測防病毒功能，能永保工作正常進行。
- ★透過最嚴格的國際電腦安全協會認證合格之防病毒系統。
- ★可辨識辨識各種病毒名稱及相關版本。
- ★利用最先進之技術達到快速而自精確之掃毒模式。
- ★提供線上掃描病毒碼之功能 (ARJ, ZIP, LZH, SQX, ... 等)。
- ★線上病毒資料庫檢索，可立即提供病毒類型及其感染途徑。
- ★可掃描與清除各種類型之病毒：檔案型、記憶體、複合型、隱藏型、記憶體駐駐型等病毒及最新之變體引擎，病毒產生器所製造的多形病毒。
- ★最方便的更新途徑，免費透過BBS 資訊或從大宇出版的遊戲中取得病毒碼。
- ★內建中文操作介面，不需中文系統即可執行，操作最容易。
- ★ONLINE HELP 全中文線上輔助說明，使用上最方便。
- ★採用 3.5" 磁片適用於各種筆記型及桌上型電腦。

CD-ROM光碟版

比美國老師臨場教學 還要有效的學習方式

FirstAid+English 急救英語



生活圈、實用語
全省熱賣中

如果學英文像在看戲，而你也可以成為戲中之一員，可以演戲，編劇或挑戰那該多好！雙語急救英語讓這件事情而易學的實現了。

本教材是目前唯一提供即時錄放音、腔調對比、語氣變化、關鍵字替換、角色扮演、聽力測驗的多媒體“交談式”英語教學系統。

透過親切的語音提示，急救英語引導你藉由分段演練、角色扮演、編輯組合及聽力挑戰等四大功能，讓你自由選擇學習方式，輕易突破英語的口語瓶頸。

開發公司
雙揚資訊(太平洋)股份有限公司

發行公司
大宇資訊有限公司

遊戲 (PC Game/TV Game) ”不再紙上談兵”



國內第一個Game專業電視節目，
9月1日開播，
為全國老少的遊戲玩家及愛好族群，
提供一個全新立體空間，
讓您享受Game有聲有色的感覺。

強檔節目大放送

遊戲龍虎榜：目前最搶手、最熱門的Game是哪一家呢？

國內遊戲票選排行，每週報導最新戰況！

▲票選中大獎—參加“遊戲龍虎榜”票選活動，送電腦休閒軟體、碰觸。

●播出時間：週六8:30~9:00/12:30~13:00/17:00~17:30/21:30~22:00

遊戲大觀園：新鮮熱辣的各式PC Game和TV Game，令人眼花撩亂，不知到該如何挑選嗎？

“遊戲大觀園”每週日NEW GAME介紹，讓您不錯失任何一個好遊戲！

●播出時間：6:30~7:00/12:30~13:00/17:00~17:30/21:30~22:00

遊戲過五關：遊戲攻略大公開！

特選PC Game/TV Game攻略高手，節目中現身說法，帶領玩家挑戰每一項難關！

●播出時間：每週二或每週四

●播出頻道：知新頻道

三希資訊股份有限公司

台北市復興南路一段137號14F之4

TEL: (02) 752-5623 FAX: (02) 752-2613

